«Seabed»

Инструкция по PNP

Резать бумагу нужно по пунктирным линиям.



Поле

1. Распечатайте поле для нужного количества игроков.
2. Соедините четыре части поля в один круг.

Рыбы

Можете пометить маркером рыб разных команд.

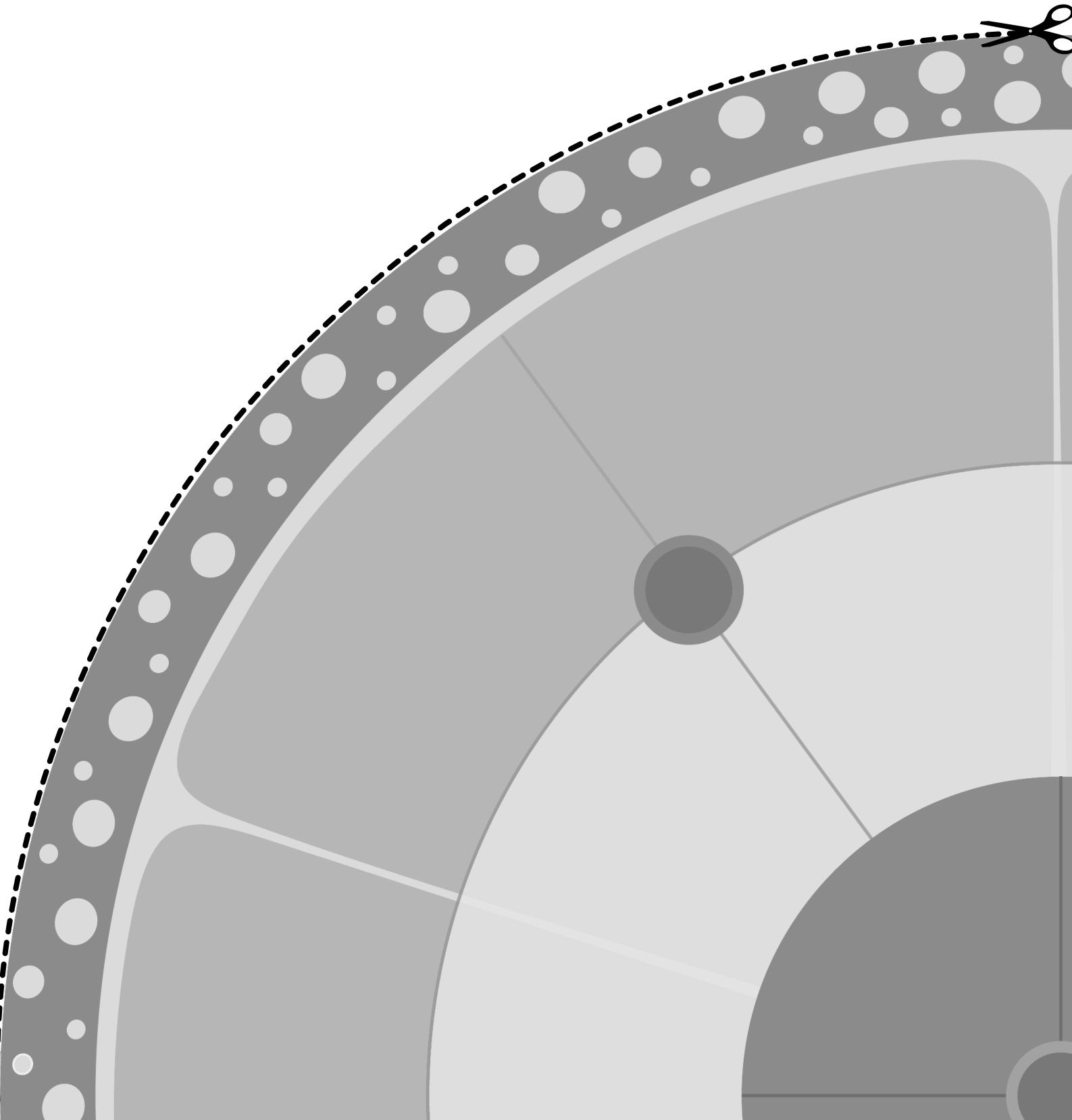
Мешочки

1. Склейте грани мешочков, на которых написано ‹‹Клей››.
2. Согните бумагу на местах серых рёбер.
3. Сделайте дырки на местах крестиков.
4. Вставьте ниточки в дырки.
5. Положите в один мешок рифы. Во второй – жетоны атаки.

Так, можно будет хранить компоненты для будущих игр.

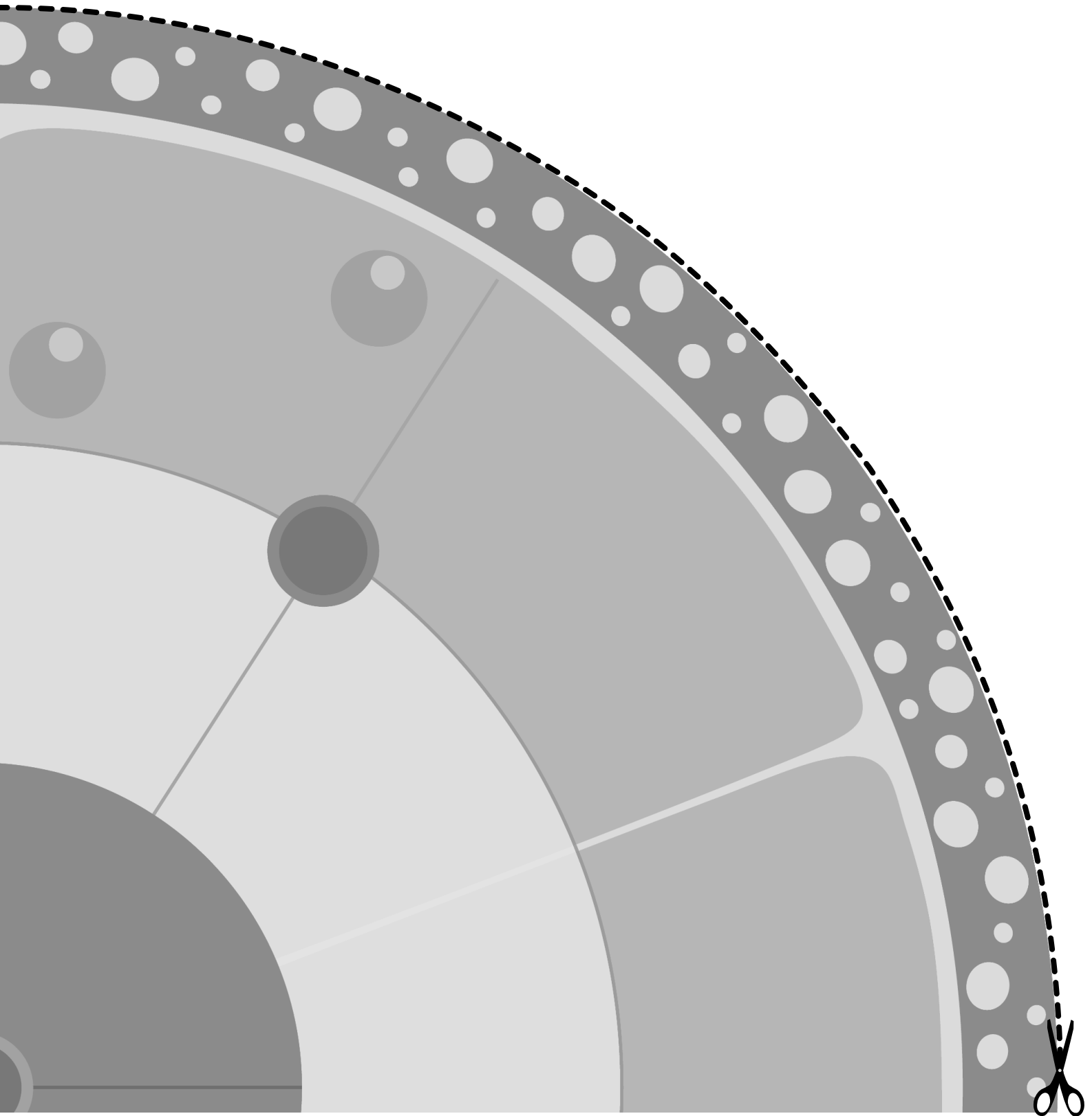
Для 2 игроков

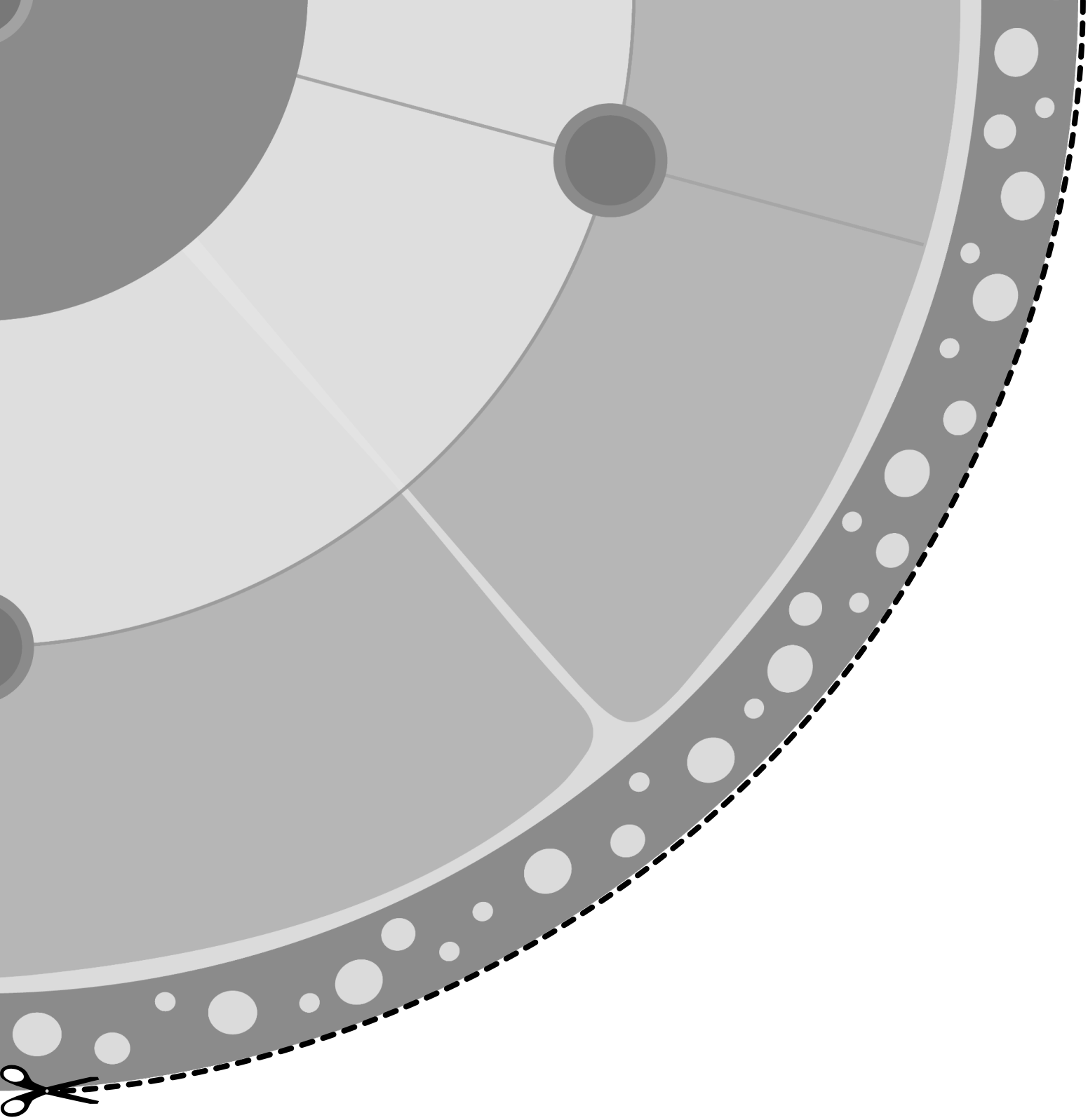
Слева сверху



Для 2 игроков

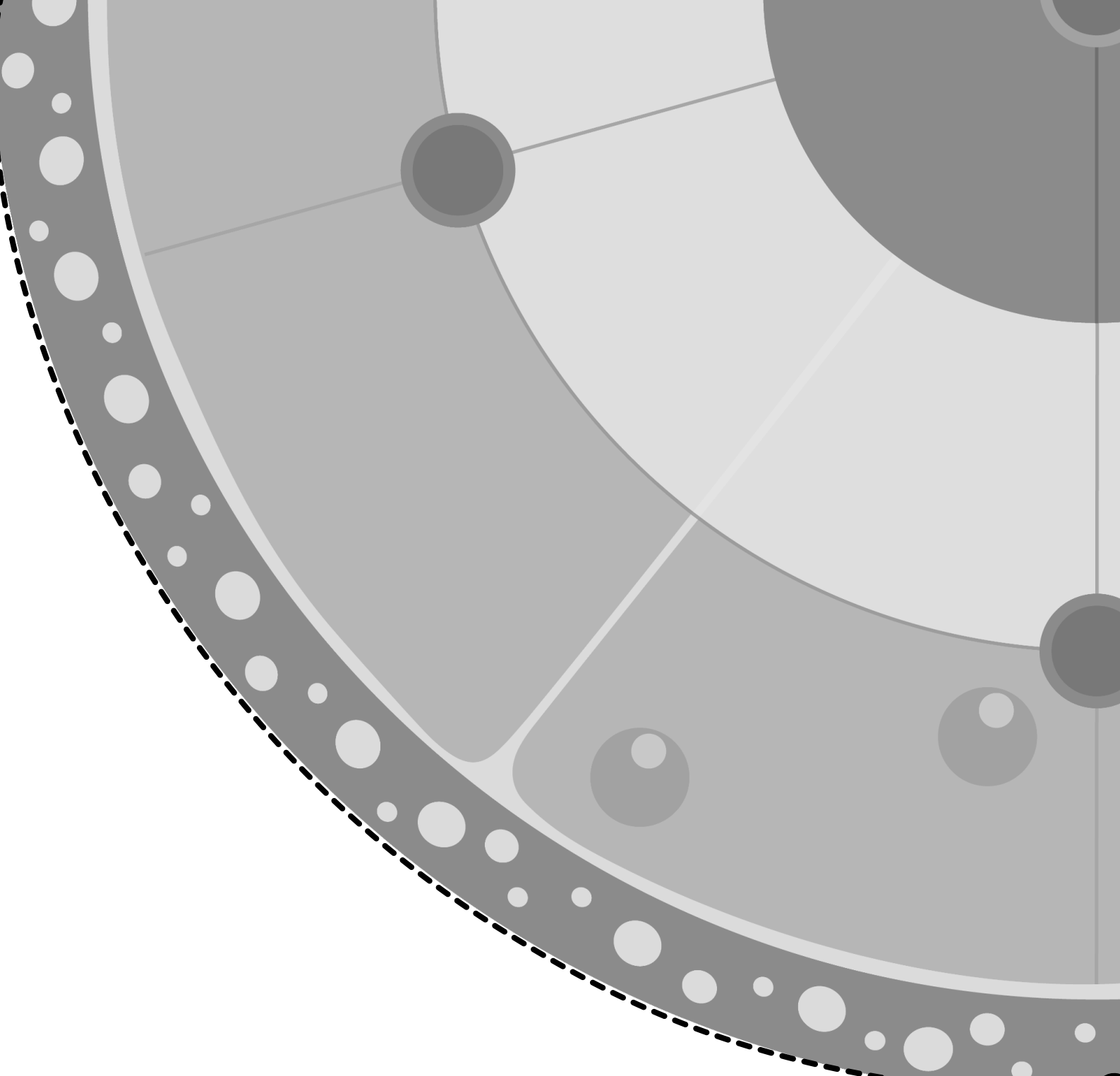
Справа сверху





Справа снизу

Для 2 игроков

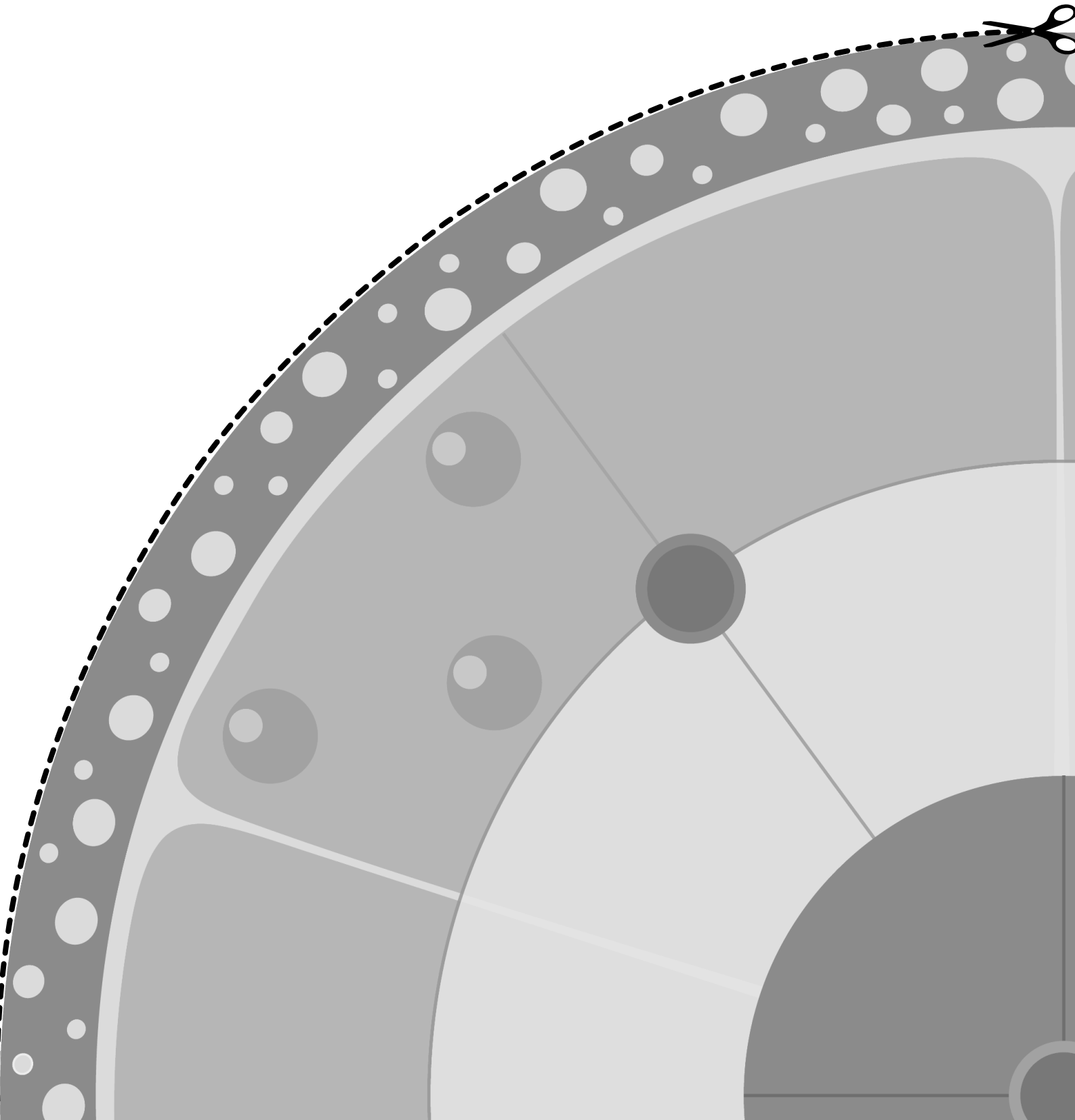


Слева снизу

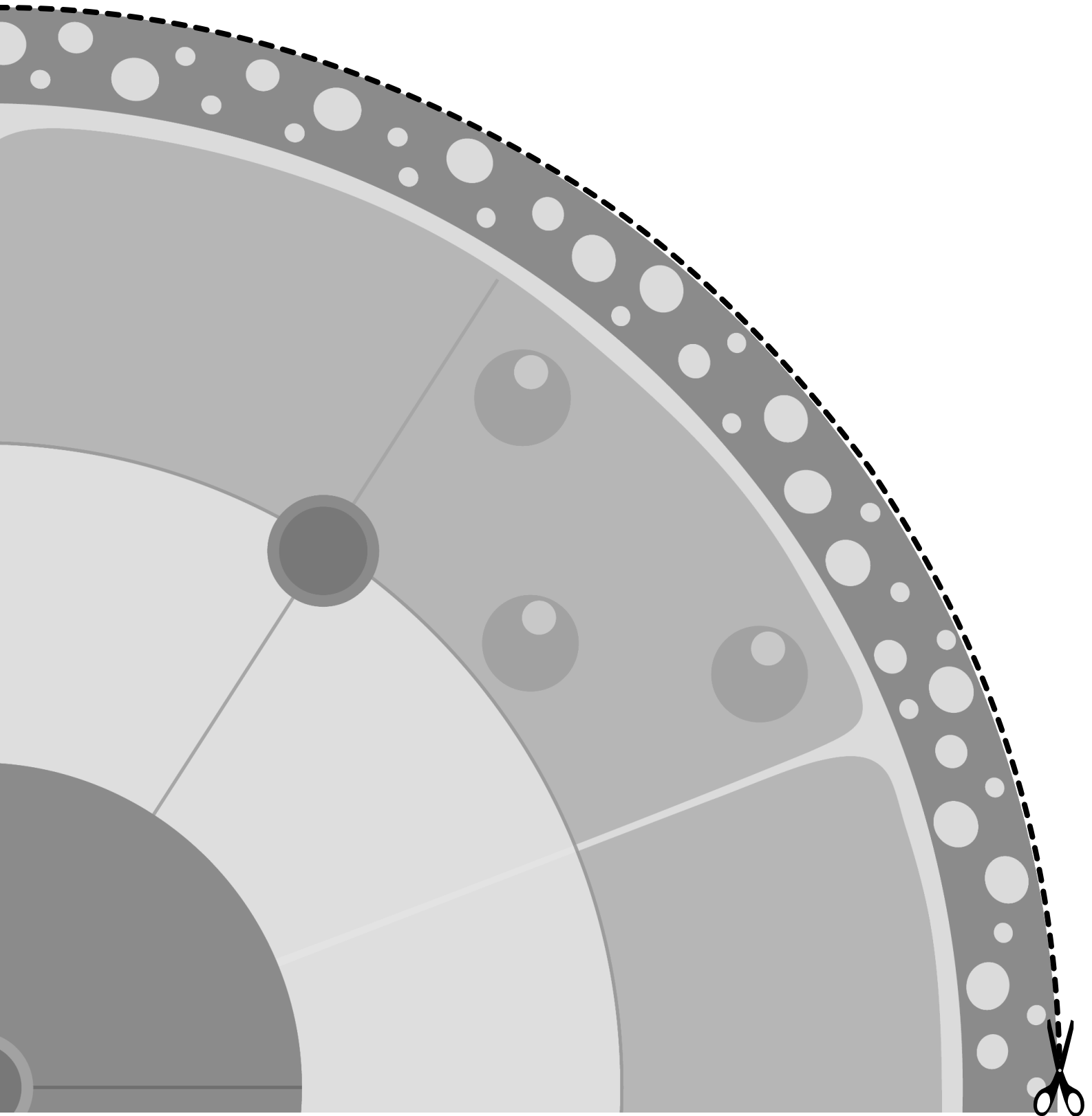
Для 2 игроков

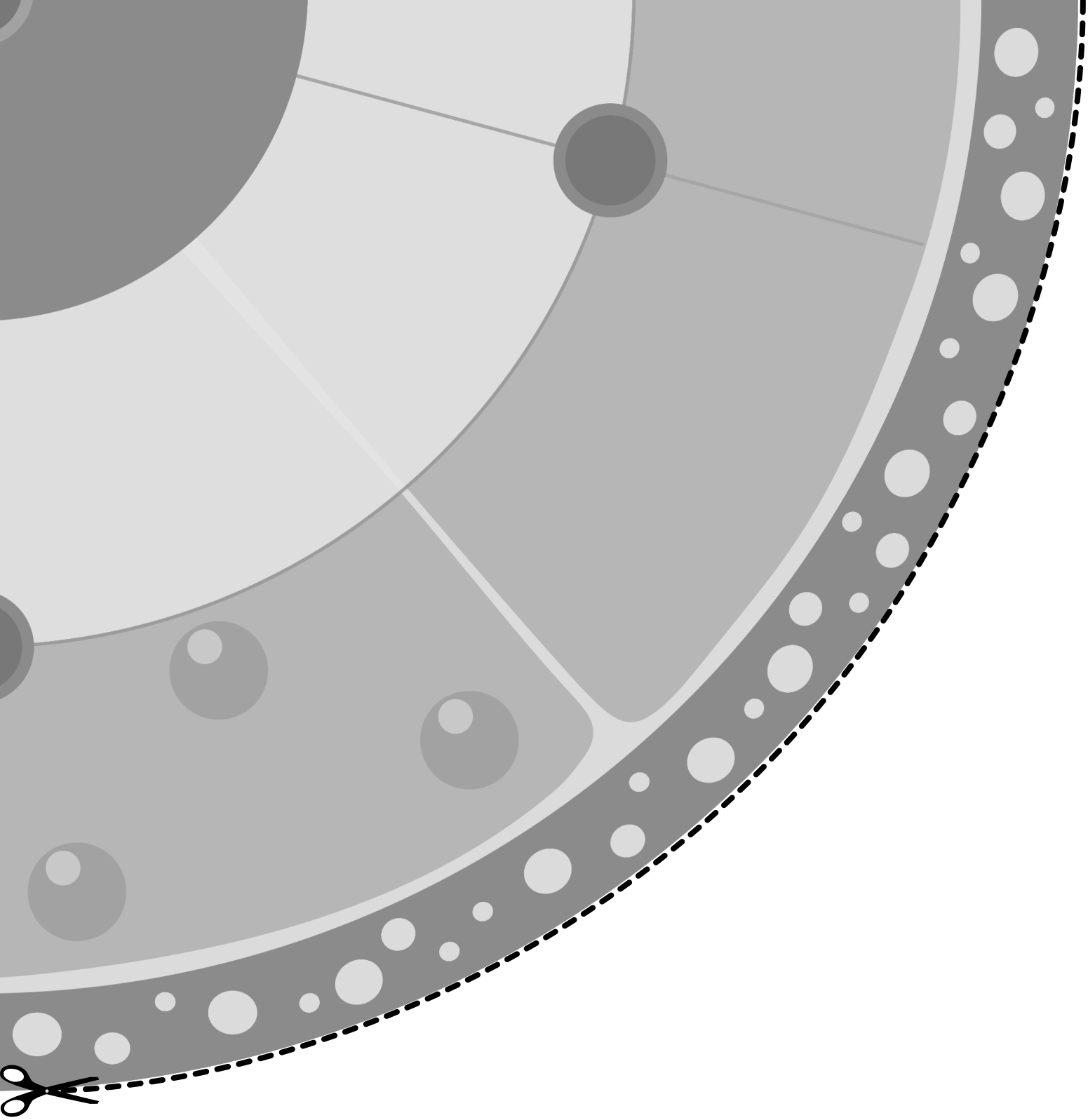
Для 3 игроков

Слева сверху

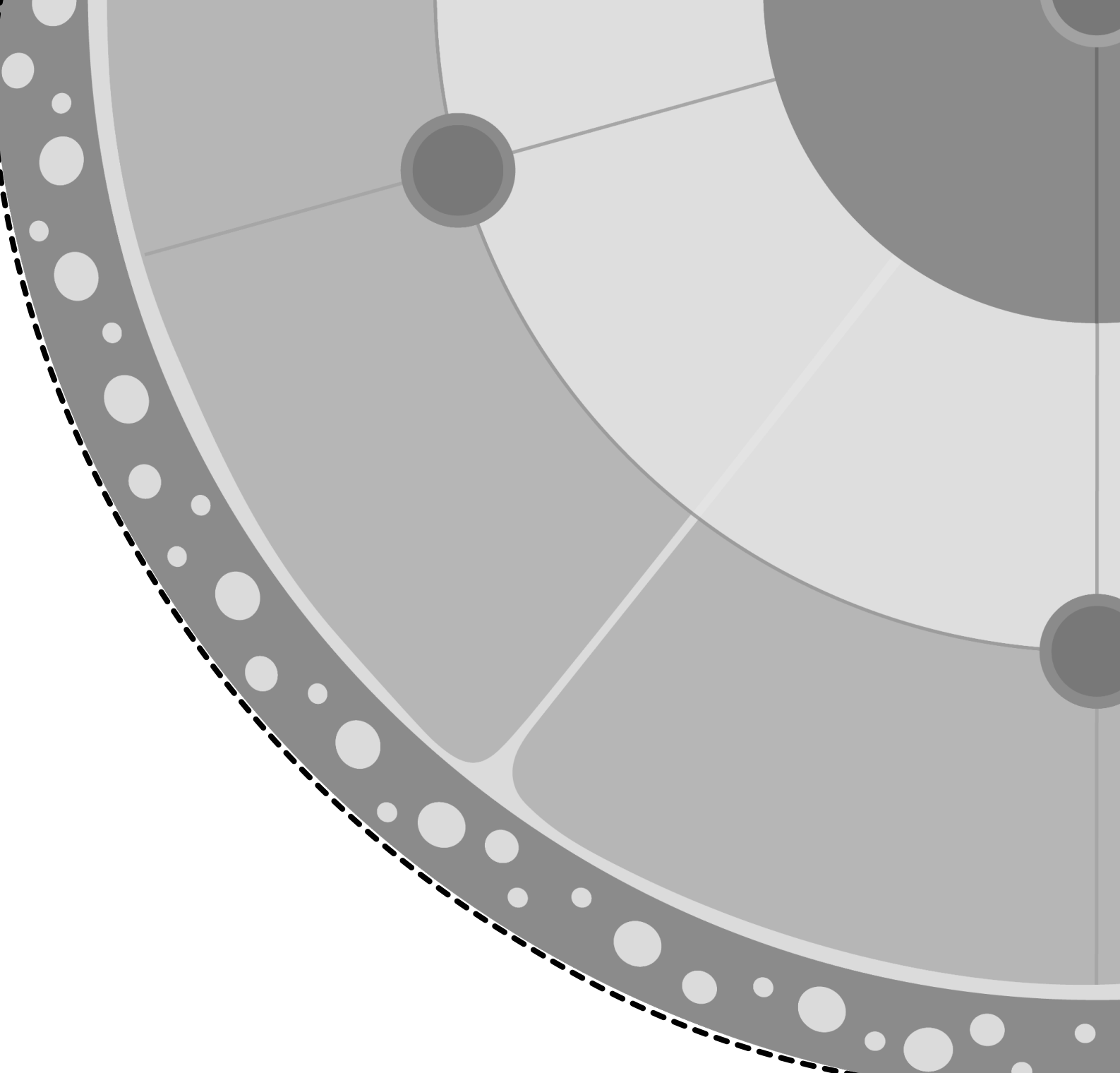


Для 3 игроков
Справа сверху





Справа снизу
Для 3 игроков

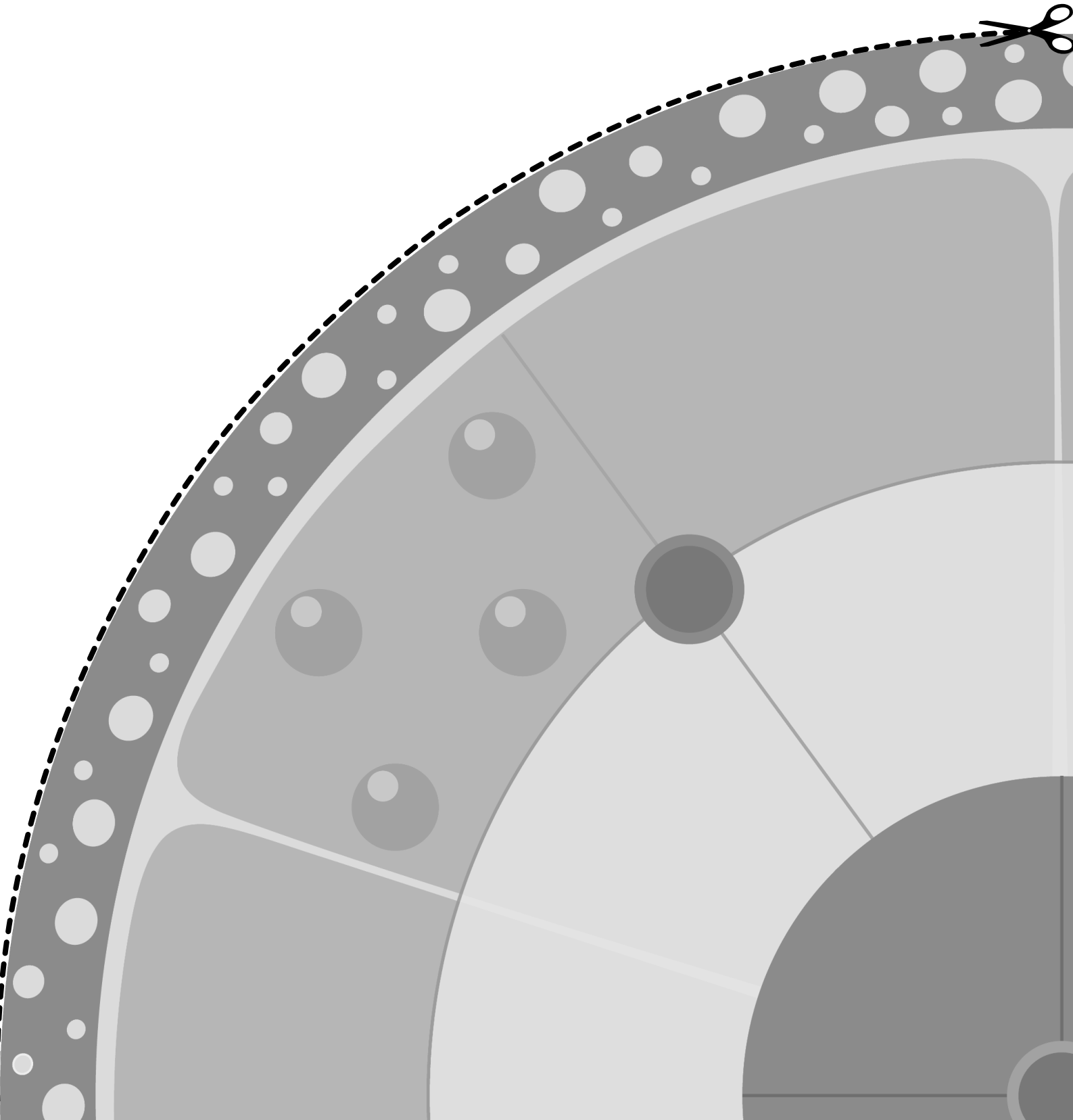


Слева снизу

Для 3 игроков

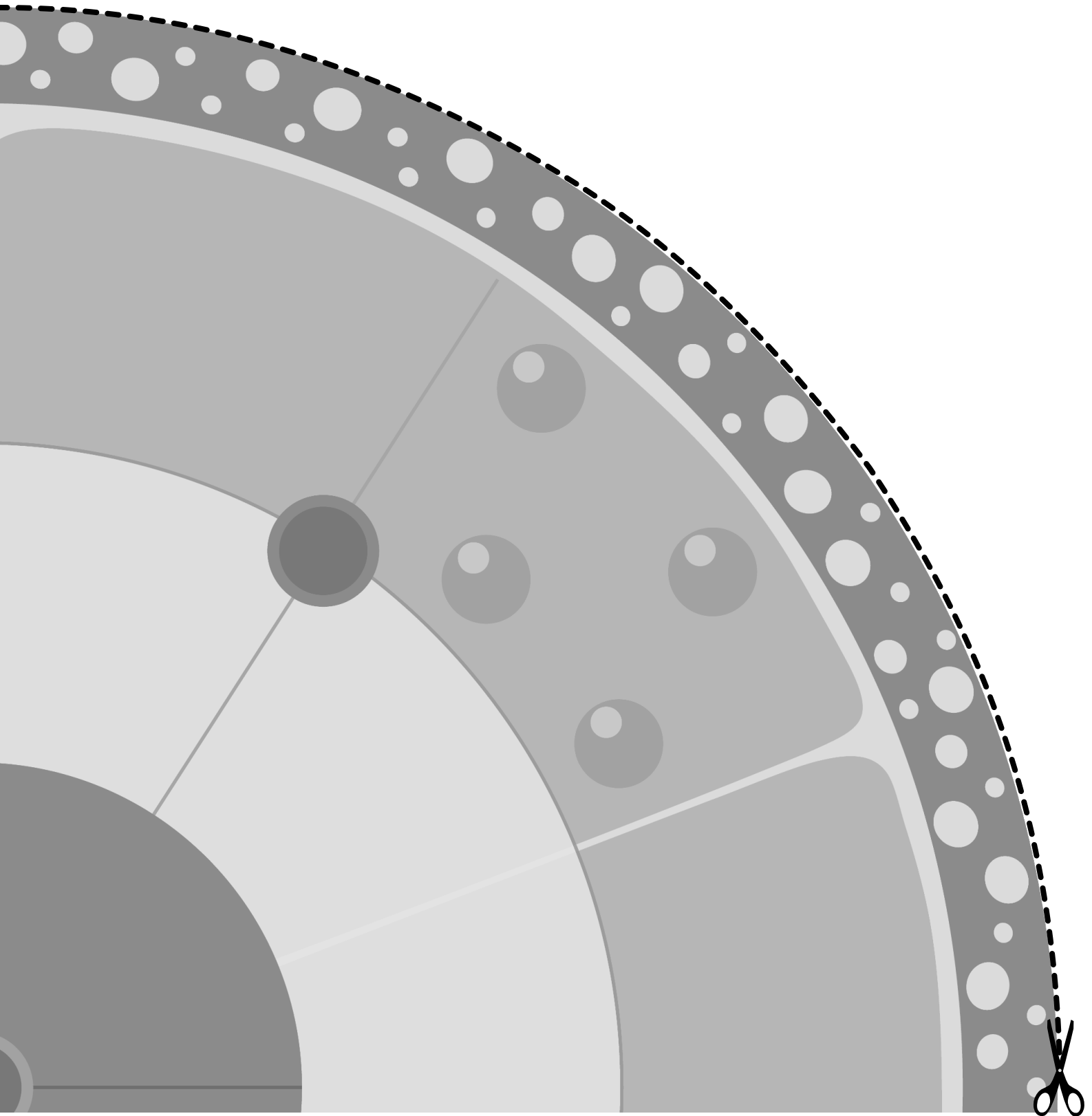
Для 4 игроков

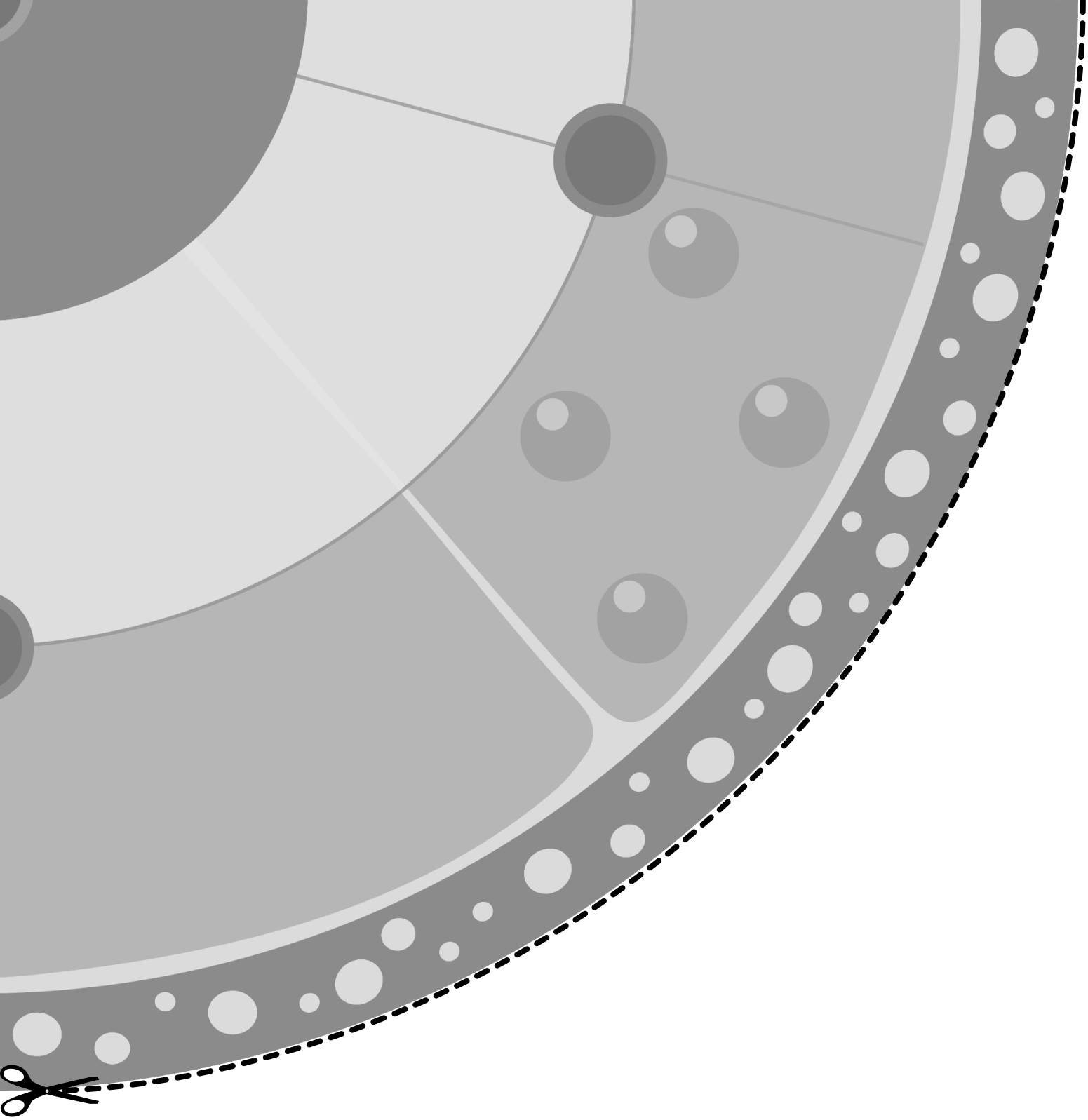
Слева сверху



Для 4 игроков

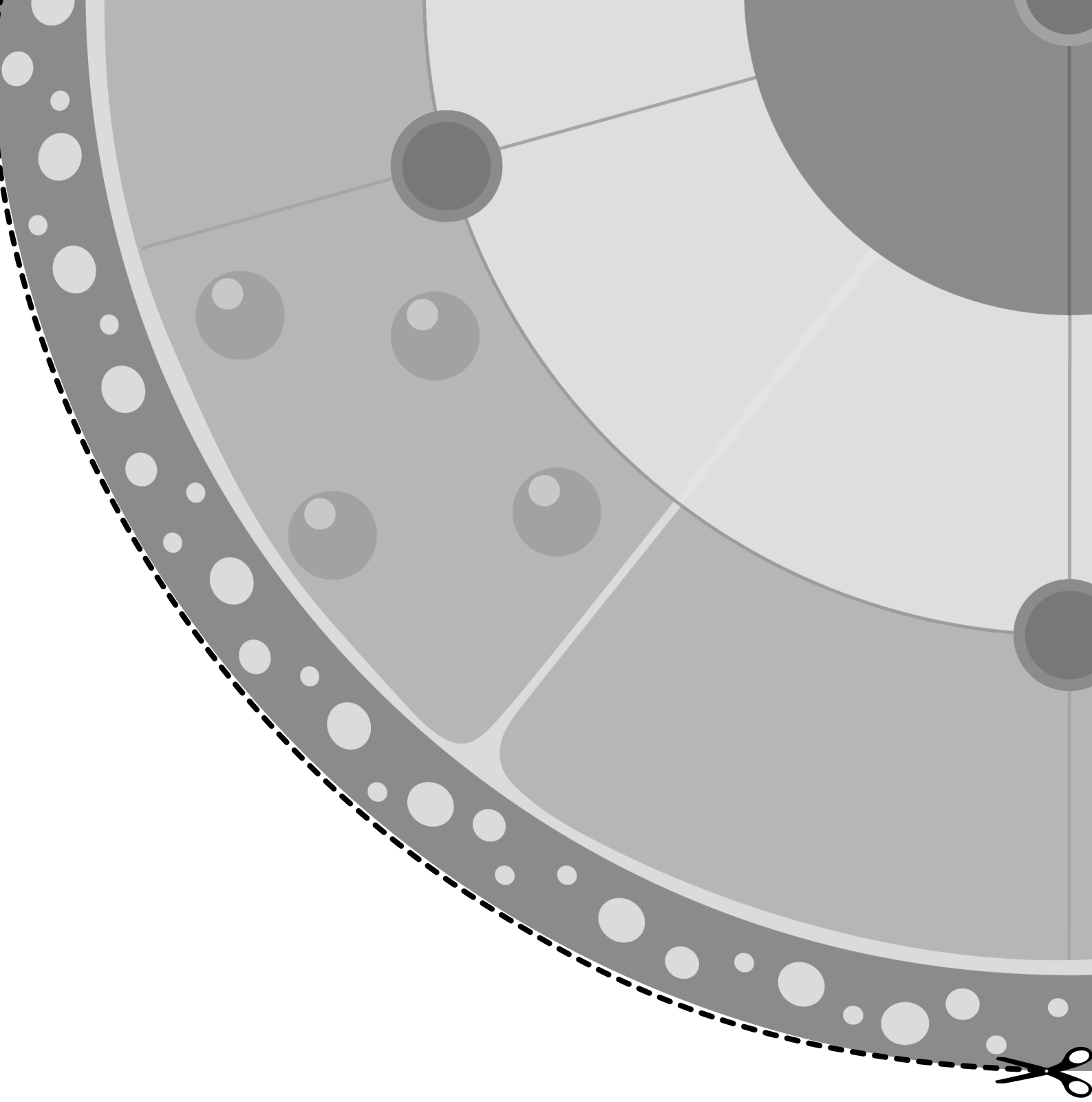
Справа сверху





Справа снизу

Для 4 игроков



Слева снизу

Для 4 игроков

ИЗГНАНИЕ

Игрок двигает ‹‹Быстрый кусь›› в соседний район или заставляет другого игрока сделать это с выбранной рыбой

ИЗГНАНИЕ

Игрок двигает 2 ‹‹Мальков удальков›› в соседний район или заставляет другого игрока сделать это с выбранными рыбами

ЗАПЛУТАВШАЯ РЫБА

Игрок выставляет на любой риф хищника, либо заставляет другого игрока убрать хищника с поля

НЕРЕСТ

Игрок выставляет 3 мальков в любой свой риф, где есть место

ПРИКОРМКА

Игрок передвигает до 3 мальков в соседний район или заставляет другого игрока сделать это с рыбамина одном рифе

МАСТЕР МАСКИРОВКИ

До следующего хода ваши ‹‹Мальки удальки›› не могут быть съедены ‹‹Быстрым кусем››

ТЕЧЕНИЕ

Выбранный игрок теряет одно действие на один ход

МИГРАЦИЯ

Выбранный игрок убирает одну выбранную рыбу из центральной зоны в соседний район

ЗАЩИТА КОРАЛЛОВ

На одном из ваших рифов нельзя размещать хищников до вашего следующего хода

БОЛЬШАЯ ВОЛНА

До трёх выбранных ‹‹Малька удалька›› с одного рифа перемещаются на один район по часовой стрелке

ПОКОРМИ ХИЩНИКА

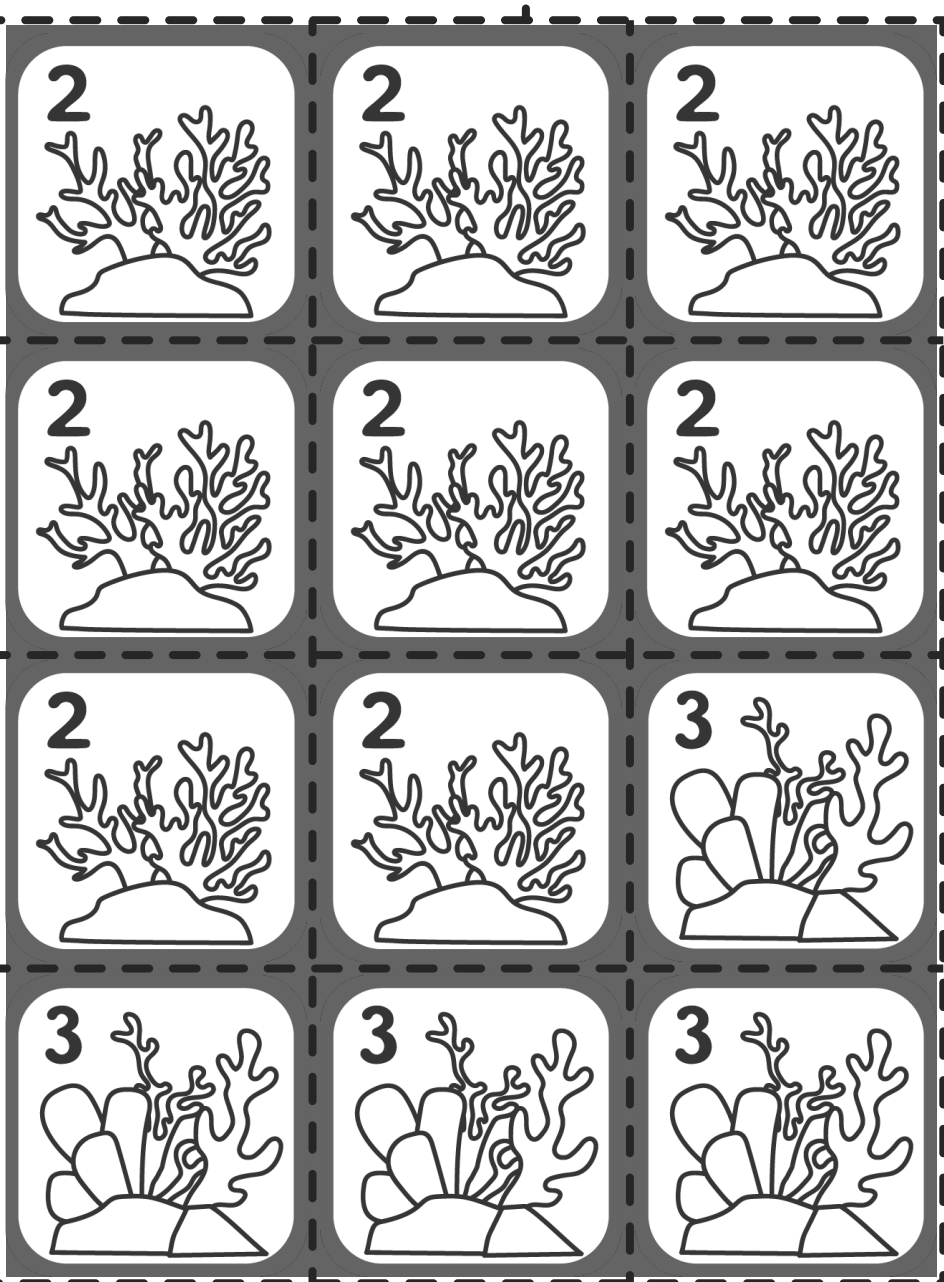
Вы или выбранный игрок должен убрать с выбранного рифа одного ‹‹Малька удалька››

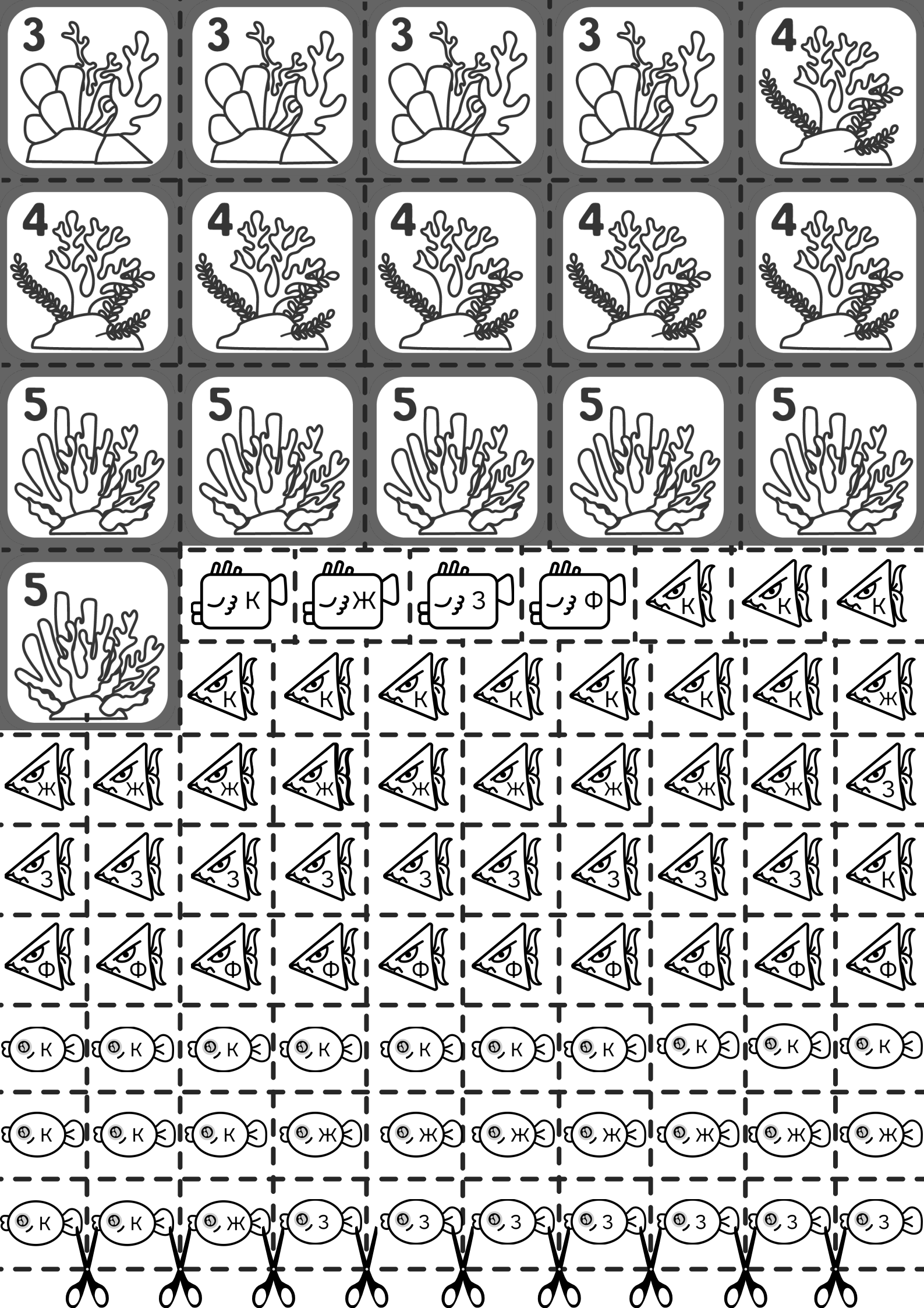
ГОЛОД

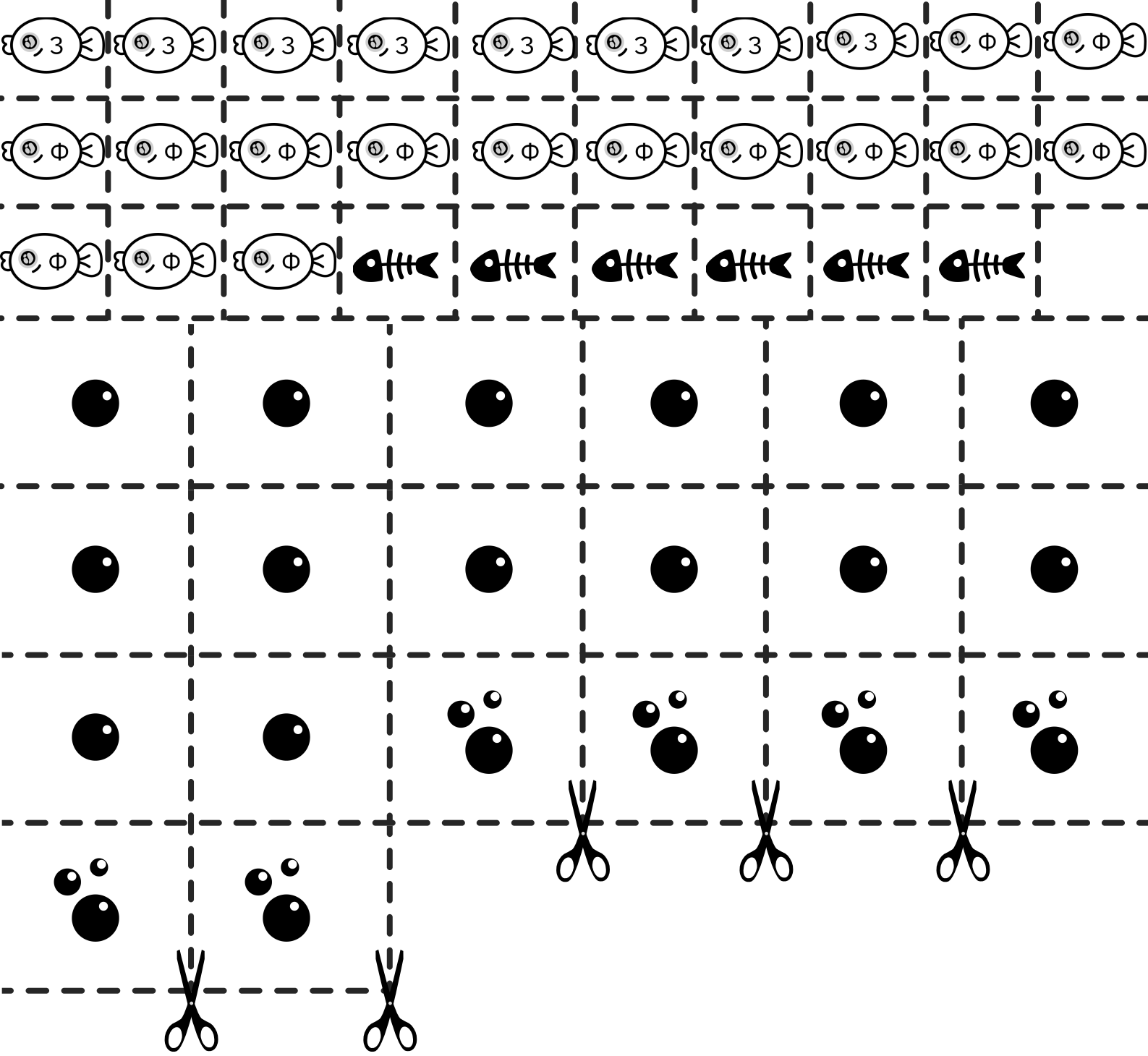
Вы должны выбрать одну рыбу, кроме ‹‹Вкусного бочка››, и убрать с любого рифа, где у вас больше всего рыб

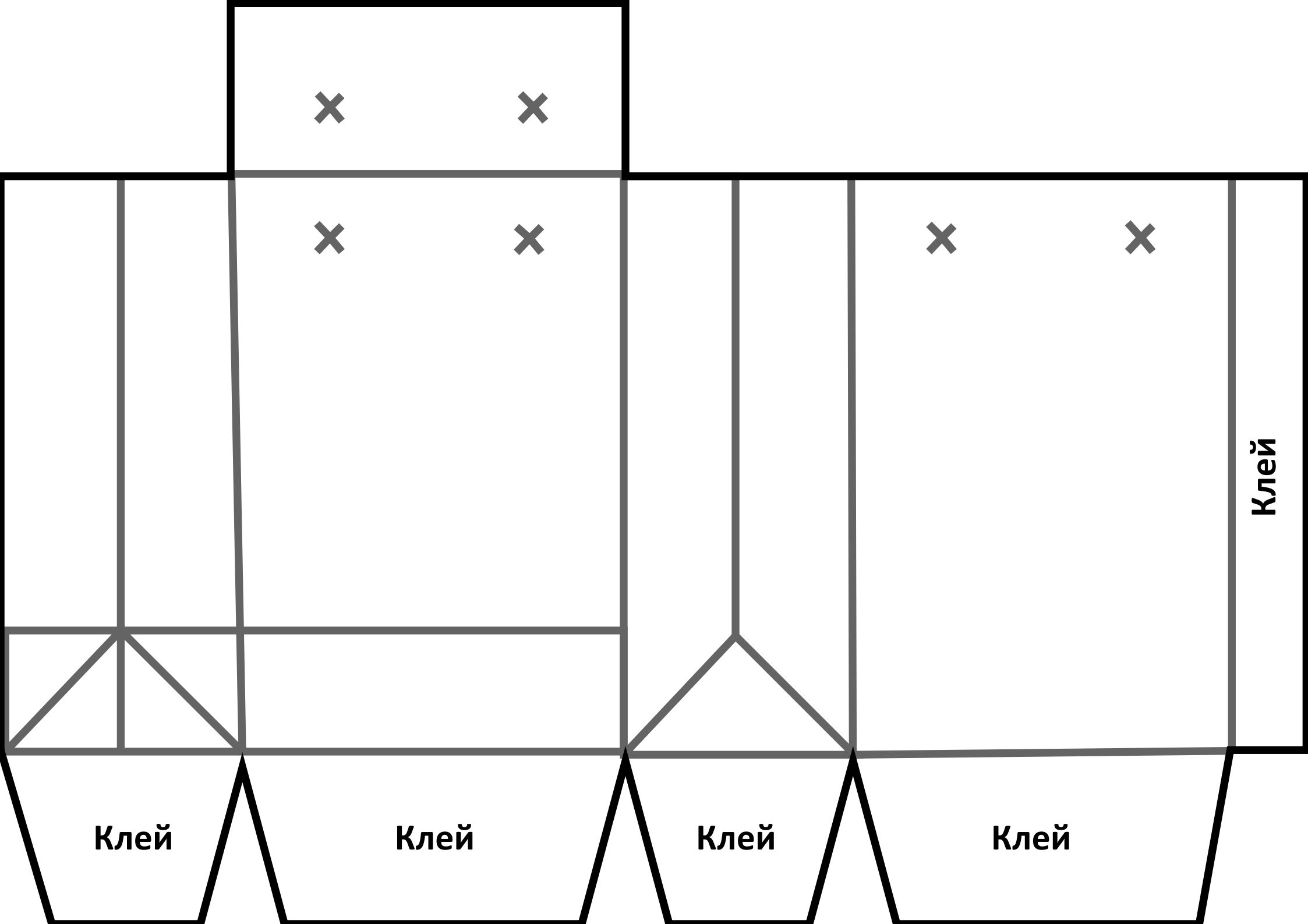
ШТИЛЬ

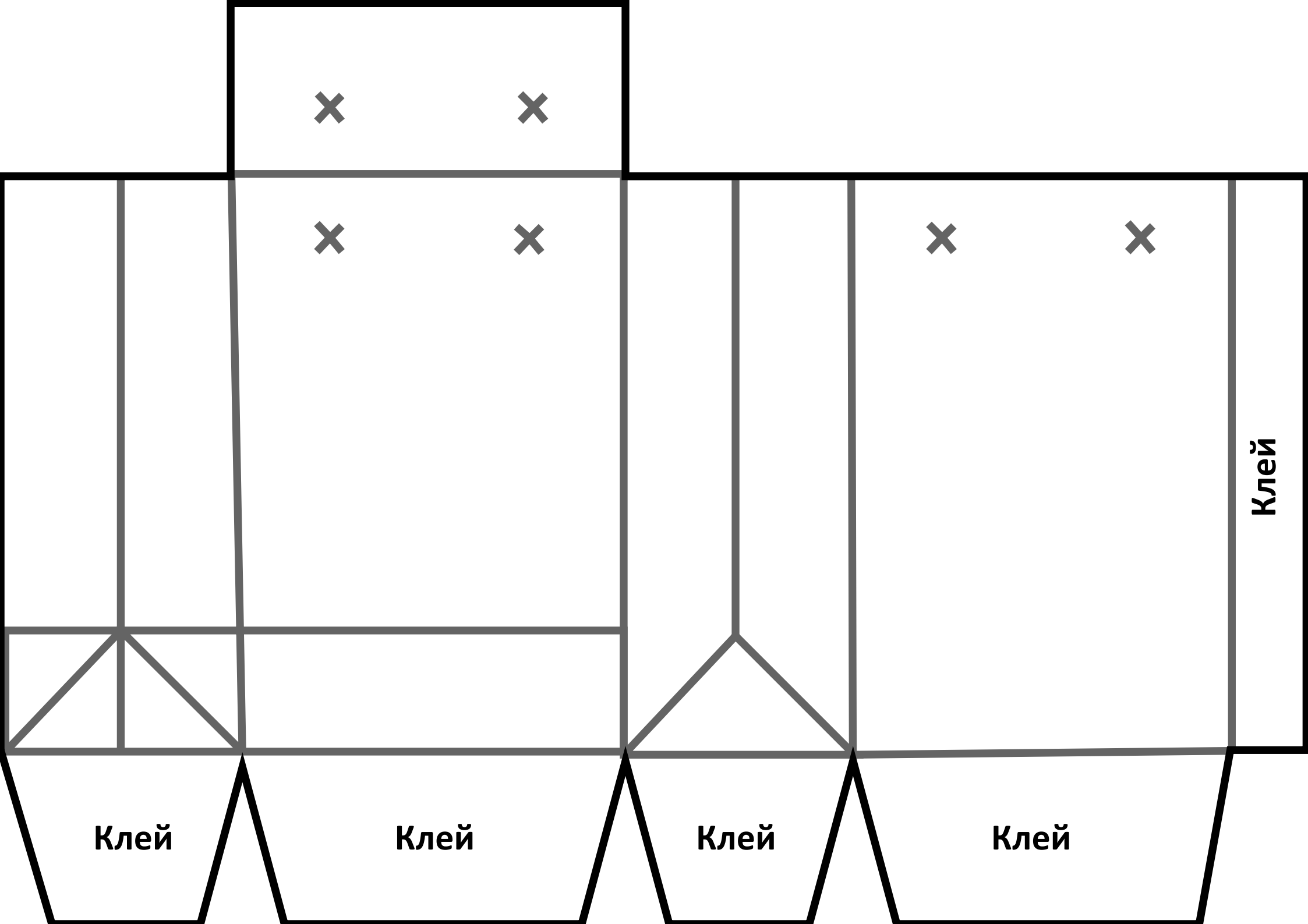
В следующем ходу выбранный игрок не может перемещать своих рыб




3
3
3
3
4
4
4
4
4
4
4
5
5
5
5
5
5
К
Ж
З
Ф
К
К
К
К
К
К
К
К
Ж
Ж
Ж
Ж
Ж
Ж
Ж
Ж
Ж
Ж
З
З
З
З
З
З
З
З
З
З
К
Ф
Ф
Ф
Ф
Ф
Ф
Ф
Ф
Ф
Ф
К
К
К
К
К
К
К
К
К
К
К
К
К
К
Ж
Ж
Ж
Ж
Ж
Ж
Ж
К
К
Ж
З
З
З
З
З
З
З




Клей
Клей
Клей
Клей
Клей


Клей
Клей
Клей
Клей
Клей